



CATALOGO FORMATIVO

Linguaggi & Tecnologie IT

INDICE DEI CORSI

Tematica	Titolo del corso in Catalogo	Durata (ore)	Pagina
Linguaggi & Tecnologie IT	Sviluppo di APP per IOS con SWIFT	40	3
	Sviluppo di APP con Android	40	4
	Introduzione alla sicurezza informatica	16	5
	Introduzione al Cloud Computing	16	6
	Introduzione ai Big Data	8	7
	Analisi e modellazione Object Oriented	24	8
	UML – Unified Modeling Language	16	9
	Introduzione al linguaggio Java	40	10
	Sviluppo di soluzioni web con Java EE	40	11
	Sviluppo di soluzioni enterprise con JavaEE	40	12
	Sviluppo Web Services con Java	32	13
	Java Performance e Tuning	24	14
	Microsoft Visual Studio: sviluppo applicazioni con .NET e C#	40	15
	Visual Studio: sviluppo applicazioni web con ASP.NET e MVC	40	16
	Programmazione in HTML5 con Java Script e CSS	40	17
	Microsoft Sharepoint: sviluppo di applicazioni	40	18
	Microsoft Sharepoint Server: configurazione e gestione	40	19
	Microsoft Windows Server: Installazione e configurazione	40	20
	Microsoft Windows Server: Amministrazione	40	21
	Microsoft Windows Server: Configurazione dei servizi	40	22

SVILUPPO DI APP PER IOS CON SWIFT

Obiettivi:

Il corso si rivolge ai programmatori che hanno l'esigenza di acquisire competenze professionali in merito allo sviluppo di applicazioni per iPhone, iPod Touch e iPad, con l'utilizzo di SWIFT, il nuovo linguaggio di programmazione Apple..

Contenuti:

- Panoramica tecnologica dei dispositivi iOS : iPhone, iPod Touch e iPad
- Il linguaggio di programmazione Swift e la Swift Standard Library: Variabili, Costanti, Stringhe, Array, Dizionari, Funzioni, Chiusure, Enumerazioni, Strutture, Classi, Gestione della memoria con ARC, Generics, Extension)
- Introduzione ad iOS, iOS SDK e all'ambiente Xcode Playground Per Swift
- Il Foundation Kit e UIKit (Cocoa Touch)
- Come utilizzare il design pattern MVC (Model-View-Controller) nelle applicazioni iOS
- L'interfaccia utente dell' iPhone : la classe UIView e UIViewController
- Applicazioni MultiViews: Navigation Controller, Tab Bar Controller e UIViewController Containment
- Utilizzo di UIScrollView, UITableView e UICollectionView nelle applicazioni iOS
- Lavorare con Interface Builder e Storyboard
- Uso dell'Autolayout per creare interfacce adattabili
- Uso delle Size Classes con Adaptivity
- Gli strumenti per la persistenza dei dati su iOS (Property Lists, Archiving, SQLite, CoreData, iCloud)
- Uso di CloudKit
- Gestione del background delle applicazioni: il salvataggio ed il ripristino dello stato dell'applicazione (Preservation & Restoration)
- Interfacciamento con dati esterni (Web Services – JSON)
- Creazione di UIView con grafica personalizzata
- Applicazioni geolocalizzate: utilizzo di Map Kit e Location API
- Internazionalizzazione delle applicazioni per iOS
- Debugging e Testing delle applicazioni per iOS (LLDB e Swift REPL)
- Distribuzione delle applicazioni - iTunes Connect

NOTA: Le esercitazioni saranno effettuate con l'ausilio di un simulatore. I partecipanti, se lo desiderano, potranno utilizzare i propri apparati.

Livello:	Specialistico
Durata:	40 ore
Destinatari	Tecnici informatici, analisti e programmatori interessati allo sviluppo di Apps in ambiente Apple
Prerequisiti	Conoscenza di base degli strumenti Apple; utile la conoscenza di ambienti di sviluppo per il web

SVILUPPO DI APP CON ANDROID

Obiettivi:

Il corso trasmette a programmatori le competenze architetture e tecnologiche necessarie allo sviluppo su piattaforma Android per dispositivi portatili (smart phones, palmari, cellulari di ultima generazione, navigatori satellitari etc.). Alla fine del corso, i partecipanti saranno in grado di sviluppare app ibride e native, effettuare test di funzionamento tramite simulatore o dispositivo, applicare le tecniche di pubblicazione app nei vari store di competenza dei sistemi operativi.

Contenuti:

- La piattaforma Android
- Architettura
- L'ambiente di sviluppo ADT e le principali funzionalità
- Fondamenti di un'applicazione; classe Activity
- La classe intent
- I permessi
- L'interfaccia utente
- Liste: to-do app
- La classe Broadcast receiver
- La classe Alarm Manager
- JSON e XML, parsing
- Librerie a supporto dell sviluppo: android-support, playservices, gson, etc
- Parsing di dati
- Thread, AsyncTask e Handler
- HAMER e concorrenza
- Servizi
- Networking
- Gestures e multi touch
- Multimedia, animazioni
- Sensori
- Geo-localizzazione
- Content providers e loaders

Livello:	Specialistico
Durata:	40 ore
Destinatari	Tecnici informatici, analisti e programmatori interessati allo sviluppo di Apps in ambiente Android
Prerequisiti	Conoscenza di base degli strumenti Apple; utile la conoscenza del linguaggio Java

INTRODUZIONE ALLA SICUREZZA INFORMATICA

Obiettivi:

Obiettivo del corso è presentare le problematiche legate alla sicurezza dei sistemi e delle informazioni, partendo dai principali concetti di sicurezza fino a proporre le migliori pratiche per la protezione dei dati. Il corso presenta i sistemi più diffusi per garantire integrità e sicurezza dei dati oltre a presentare le caratteristiche dei meccanismi di Firma Digitale.

Contenuti:

- Concetti di Integrità, Confidenzialità e Disponibilità
- Concetto di Trust e Non Ripudio
- Definizione di Authentication, Authorization e Accounting ed esempi di SSO
- Password Policy
- Definizione ed esempi di Politica e Meccanismo di Sicurezza
- Crittografia e Crittoanalisi
- Hash Function and Message Digest
- 3DES e AES
- Crittografia Asimmetrica (chiave pubblica e privata e RSA)
- Protocolli sicuri
- Firma Digitale
- IDS, Firewall e architetture DMZ

Livello:	Avanzato
Durata:	24 ore
Destinatari	E' consigliata la conoscenza delle architetture di rete, dei protocolli TCP/IP, Ethernet.
Prerequisiti	Progettisti di network e di storage, gestori di applicativi, sviluppatori, amministrativi interessati alle problematiche di sicurezza per l'azienda

INTRODUZIONE AL CLOUD COMPUTING

Obiettivi:

Obiettivo del corso è fornire ai partecipanti una introduzione al concetto di Cloud Computing, alle sue caratteristiche ed alle soluzioni commerciali attualmente offerte dal mercato. Il seminario ha un obiettivo informativo e può essere visto come l'introduzione ad una tematica che sarà approfondita in funzione delle competenze pregresse dei partecipanti e delle esigenze che il mercato va esprimendo.

Contenuti:

- Cosa è il Cloud Computing
- I data center alla base del Cloud Computing
- Il modello IaaS
- Il modello PaaS
- Il modello SaaS
- Benefici del Cloud Computing
- Punti di forza e criticità
- Implicazioni sulla governance dei Sistemi
- I fornitori di soluzioni Cloud
- Evoluzione delle competenze necessarie per introdurre e gestire una soluzione cloud
- Portabilità della soluzione tra diversi fornitori di servizi cloud

Livello:	Base
Durata:	16 ore
Destinatari	Tecnici informatici; Progettisti di network e di storage, gestori di applicativi, sviluppatori.
Prerequisiti	E' consigliata la conoscenza delle architetture di rete, dei protocolli TCP/IP, Ethernet.

INTRODUZIONE AI BIG DATA

Obiettivi:

Il corso mira a illustrare le moderne soluzioni tecniche e metodologiche alla gestione dei big data, dati destrutturati le cui dimensioni superano le capacità di memorizzazione, gestione e analisi tipiche dei tradizionali sistemi per basi di dati. Partendo dai requisiti delle moderne applicazioni, verranno affrontate le diverse problematiche di memorizzazione e uso dei big data, illustrando le soluzioni hardware e software che sono state proposte per la loro gestione.

Contenuti:

- Terminologia e caratteristiche
- Infrastrutture per i Big Data
- Elaborazione dei Big Data
- I sistemi NoSQL
- Analisi dei Big Data
- I prodotti di mercato
- Possibili Applicazioni
- Esempi di casi reali

Livello:	Avanzato
Durata:	8 ore
Destinatari	Capoprogetto, gestori di applicazioni, sviluppatori, analisti
Prerequisiti	Utile la conoscenza dei Data Base tradizionali e delle architetture di sistemi.

ANALISI E MODELLAZIONE OBJECT ORIENTED

Obiettivi:

Lo Unified Modeling Language (UML) nasce dalla necessità di possedere un linguaggio per la modellazione ed il disegno di sistemi complessi in maniera semplice, ma, nello stesso tempo, in grado di affrontare tutte le problematiche inerenti al progetto di tali sistemi complessi. Il corso ha l'obiettivo di introdurre all'UML come linguaggio per la specifica, la costruzione, la visualizzazione e la documentazione di sistemi software complessi. L'affiancamento alla teoria della realizzazione di esercitazioni, permette di applicare sul campo le conoscenze acquisite e di sperimentare direttamente le varie tipologie di problematiche da affrontare durante le fasi di analisi e progetto di sistemi di ampie dimensioni.

Contenuti:

- Panoramica su UML
- La Natura e gli scopi dei modelli
- Excursus su UML
- I Diagrammi dei Casi d'Uso
- La vista statica: i Diagrammi delle Classi
- Le Interazioni: Diagrammi di Collaborazione e di Sequenza
- I Diagrammi di Stato
- I Diagrammi delle Attività
- Le viste fisiche: Diagrammi dei Componenti
- La gestione del modello: i Package
- Meccanismi per le estensioni
- Introduzione alla rappresentazione dei Pattern

Livello:	Avanzato
Durata:	24 ore
Destinatari	Tecnici informatici, analisti e programmatori interessati allo sviluppo ad oggetti con Java o DotNet
Prerequisiti	Conoscenza di base dell'analisi dei sistemi e della programmazione ad oggetti

UML – UNIFIED MODELING LANGUAGE

Obiettivi:

Il corso presenta il linguaggio UML (Unified Modeling Language), una notazione che permette, a qualsiasi utente interessato allo sviluppo di programmi ad oggetti, di utilizzare un sistema universale per la raccolta dei requisiti di sistema, determinare il Modello dei Requisiti e creare un sistema architetturale in grado di supportare i Non Functional Requirements (NFS) e i constraint di sviluppo, nonché di creare un Solution Model in grado di supportare i Functional Requirements (FR)

Contenuti:

- Notazione UML
- Creazione del diagramma Use Case
- Determinazione delle richieste chiave
- Costruzione del Modello Problem Domain
- Concetti di base dell'architettura OO ed il suo workflow
- Creazione del modello architetturale per il Business Tier
- Creazione del modello architetturale per Resource e Integration Tiers
- Creazione del Solution Model
- Applicazione dei Patterns al Solution Model

Livello:	Specialistico
Durata:	16 ore
Destinatari	Tecnici informatici, analisti e programmatori interessati allo sviluppo ad oggetti
Prerequisiti	Conoscenza delle metodologie di sviluppo ad oggetti (Corso ANALISI E MODELLAZIONE OBJECT ORIENTED)

INTRODUZIONE AL LINGUAGGIO JAVA

Obiettivi:

Il corso fornisce le competenze sul linguaggio e la programmazione con Java ad utenti che hanno necessità sviluppare applicazioni con tale linguaggio.

Oltre alle regole di sintassi del linguaggio, il corso presenta la creazione di Graphical User Interfaces, la gestione delle exception, di input ed output con Java.

Durante il corso saranno svolte numerose esercitazioni pratiche, sempre piu' ricche e complesse, fino a simulare lo sviluppo di applicazioni reali.

E' previsto che i partecipanti abbiano gia' una buona competenza di programmazione con qualsiasi linguaggio e sappiano agevolmente utilizzare un editor di testi.

Contenuti:

- Il linguaggio Java
- Caratteristiche e ambiente di sviluppo
- Installazione dell'ambiente
- Sintassi del linguaggio
- Variabili e tipi di dato
- Operatori
- Controlli di flusso
- Istruzioni condizionali
- Istruzione di iterazione
- Gli Array
- Programmazione OO e Java
- Oggetti e loro utilizzo
- Classi
- Metodi
- Ereditarietà
- Modificatori
- Package
- Classi astratte
- Interfacce
- Thread
- Eccezioni e gestione delle eccezioni

Livello:	Avanzato
Durata:	40 ore
Destinatari	Tecnici informatici, sviluppatori e programmatori che devono sviluppare programmi con Java
Prerequisiti	E' previsto che i partecipanti abbiano gia' una buona competenza di programmazione con qualsiasi linguaggio e sappiano agevolmente utilizzare un editor di testi.

SVILUPPO DI SOLUZIONI WEB CON JAVA EE

Obiettivi:

Java Enterprise Edition è il linguaggio Java per lo sviluppo di applicazioni complesse. L'obiettivo del corso è quello di mettere in grado i partecipanti di sviluppare applicazioni di livello enterprise, conformi agli standard Java EE. Descrive, perciò, le caratteristiche avanzate del linguaggio Java e fornisce una panoramica delle tecnologie necessarie alla costruzione di applicazioni complesse.

Contenuti:

- JDBC
 - Interfaccia JDBC (Driver, Connection, Statement e ResultSet)
 - JDBC: Gestione avanzata delle connessioni
 - JDBC dalla teoria alla pratica
- L'architettura Java EE
 - Caratteristiche di una web application
 - Il web container
- Le servlet
 - caratteristiche e struttura di una servlet
 - ciclo di vita di una servlet
 - il deployment di una servlet
 - Il container dei web component: caratteristiche e servizi offerti
 - nozioni fondamentali delle API JDBC per l'accesso ai database
 - la gestione delle sessioni utente
 - la gestione della sicurezza
 - i filtri
 - i listeners
- Le Java Server Pages
 - caratteristica di una pagina JSP
 - ciclo di vita di una JSP
 - Elementi di una JSP: direttive, elementi d'azione, scriptlet, oggetti impliciti
 - Utilizzo di Java bean all'interno delle JSP
 - Introduzione ai custom tag
 - JSTL 2.0
- Struttura standard di una Java web application
- Realizzazione di un'applicazione web utilizzando i pattern fondamentali:
 - Model-View-Controller (MVC)
 - Front Controller
 - Application Controller
 - View Helper

Livello:	Specialistico
Durata:	40 ore
Destinatari	Tecnici informatici, sviluppatori e programmatori che devono sviluppare applicazioni complesse con Java
Prerequisiti	Buona conoscenza teorica e pratica dello sviluppo di applicazioni con il linguaggio Java

SVILUPPO DI SOLUZIONI ENTERPRISE CON JAVA EE

Obiettivi:

Java Enterprise Edition è il linguaggio Java per lo sviluppo di applicazioni complesse. L'obiettivo del corso è quello di mettere in grado i partecipanti di sviluppare applicazioni di livello enterprise, conformi agli standard Java EE. Descrive, perciò, le caratteristiche avanzate del linguaggio Java e fornisce una panoramica delle tecnologie necessarie alla costruzione di applicazioni complesse.

Contenuti:

- Introduzione alla piattaforma Java EE
 - Caratteristiche, novità e finalità della piattaforma Java EE
 - Caratteristiche di una soluzione enterprise
 - Architetture di soluzioni enterprise
 - Tecnologie Java EE per le soluzioni enterprise
- La logica di business
 - Enterprise Java Bean: Stateless e Stateful Session Bean, Message-Driven Bean
 - Il ruolo di un application server
 - Deployment degli EJB in JBoss/GlassFish
 - Gestione della sicurezza
- Web services
 - Cos'è un web service
 - Esposizione dei metodi di un EJB tramite un web service
- La persistenza dei dati
 - Java Persistence API
 - Class entity
 - Ciclo di vita di un oggetto entity
 - Persistence provider: Hibernate
- Entity Manager: container-managed e application-managed
- Persistence Context
 - Definizione e realizzazione delle relazioni fra le entity
 - Gestione delle transazioni

Livello:	Specialistico
Durata:	40 ore
Destinatari	Tecnici informatici, sviluppatori e programmatori che devono sviluppare applicazioni complesse con Java
Prerequisiti	Buona conoscenza teorica e pratica dello sviluppo di applicazioni con il linguaggio Java

SVILUPPO WEB SERVICES CON JAVA

Obiettivi:

Il corso fornisce le basi teoriche e pratiche per la programmazione dei Web Services, in ambito Java. Consente ai programmatori di software client e componenti business di acquisire le competenze necessarie per progettare, implementare e distribuire Web services e client di Web services utilizzando i componenti Java e la piattaforma J2EE.

Contenuti:

- Descrizione Architettura Service Oriented (SOA)
- I Web Services come realizzazione di SOA
- Le tecnologie Java per lo sviluppo di Web Services
- Implementazione dei web services con le API di Java per XML Web Services (JAX-WS)
- Implementazione dei web services con le API di Java per XML Restful Services (JAX-RS)
- Come implementare un Enterprise Java Beans (EJB) endpoint come un web service usando JAX-WS e JAX-RS
- Struttura dei messaggi SOAP e loro monitoraggio
- Applicazione di SOAP con attachments API per Java (SAAJ) nei web services
- Creazione di un file WSDL (Web Services Description Language)
- Sviluppo di clients web services per JAX-WS e JAX-RS web services
- Design e deployment dei patterns basati su web services
- Best practices per la progettazione dei web services

Livello:	Specialistico
Durata:	32 ore
Destinatari	Tecnici informatici, sviluppatori e programmatori che devono sviluppare applicazioni WEB complesse con Java
Prerequisiti	Buona conoscenza teorica e pratica dello sviluppo di applicazioni con il linguaggio Java

JAVA PERFORMANCE E TUNING

Obiettivi:

Il corso ha l'obiettivo di guidare esperti programmatori Java nell'acquisizione di buone pratiche per il controllo delle performance del codice Java sviluppato. Partendo dalla descrizione del Tuning come processo che dev'essere riprodotto nel tempo, il corso prosegue descrivendo le modalità per effettuare benchmarking per la verifica delle performance delle applicazioni, sulle problematiche più comunemente riscontrate e sulle possibili soluzioni dei problemi più comuni.

Contenuti:

- Descrizione Architettura Service Oriented (SOA)
- Il tuning come processo iterativo
- Benchmarking di applicazioni Java/J2EE
- il processo di profiling
- Tuning ed ottimizzazione
- Problemi comuni e possibili soluzioni
- Analisi delle osservazioni:
 - individuazione di hot spot
 - verifica della correttezza della soluzione
- Prestazioni e test:
 - stress test
 - Benchmarking
- Strumenti di misura
- Analisi ed interpretazione dei risultati sperimentali
- Tips and tricks: antipattern più comuni nei differenti contesti e possibili soluzioni.
- Caching: dove, come e quando; problemi ricorrenti e possibili soluzioni.

Livello:	Specialistico
Durata:	24 ore
Destinatari	Tecnici informatici, sviluppatori e programmatori , amministratori di ambienti complessi in Java
Prerequisiti	Ottima conoscenza teorica e pratica dello sviluppo di applicazioni con il linguaggio Java

MICROSOFT VISUAL STUDIO: SVILUPPO APPLICAZIONI CON .NET E C#.NET

Obiettivi:

Il corso presenta i fondamenti della tecnologia .NET e del linguaggio C#, in particolare per quanto riguarda le web applications e le web form. Presenta, poi, l'Entity Framework, che consente di creare applicazioni per l'accesso ai dati tramite la programmazione in un modello di applicazione concettuale, al fine di ridurre la quantità di codice e le operazioni di manutenzione necessarie per le applicazioni orientate ai dati.

Grazie alle numerose esercitazioni pratiche, alla fine del corso i discenti saranno in grado di sviluppare in autonomia semplici applicazioni.

Contenuti:

- .NET e C#.NET
 - Introduzione alla tecnologia .NET
 - C#: similitudini e differenze con C, C++
 - L'editor del codice
 - Gli oggetti Form, Moduli, Librerie di classi
 - Creazione di una nuova Form
 - Controlli e codice di controllo
 - Bottoni, Checkbox, Label, Menu', MessageBox
 - Istruzioni di base C#.NET
 - Variabili
 - Array
 - Funzioni e routine
 - Istruzioni di controllo, condizionali e di iterazione
 - Funzioni predefinite: gestione delle stringhe, delle date e dei numeri
- Programmazione con Entity Framework
 - Introduzione all'Object Relational Mapper
 - Introduzione ad Entity Framework
 - LINQ
 - Mappare ed eseguire query con Entity Framework
 - Aggiornare i dati sul database
 - Stored procedure
 - Entity SQL
 - Performance
 - Entity Framework Code First

Livello:	Avanzato
Durata:	40 ore
Destinatari	Professionisti IT: programmatori e sviluppatori
Prerequisiti	Nessun prerequisito specifico. Utile la conoscenza di base della programmazione ad oggetti

MICROSOFT VISUAL STUDIO: SVILUPPARE APPLICAZIONI WEB CON ASP.NET E MVC

Obiettivi:

Il corso presenta il Framework .NET MVC per lo sviluppo di siti web. Il corso si incentra sulle attività necessarie alla creazione di applicazioni web scalabili e performanti.. I partecipanti acquisiranno anche competenze su ASP.NET necessarie a produrre form e pagine web.

Grazie alle numerose esercitazioni pratiche, alla fine del corso I discenti saranno in grado di sviluppare in autonomia semplici applicazioni.

Contenuti:

- Introduzione alla tecnologia .ASP..NET e MVC
- Il pattern MVC
- Model, View, Controller
- Il routing
- Gli action filter
- Authentication e Authorization
- Membership e Roles API
- Cache e output cache
- Personalizzare controller e view engines
- ASP.NET Web API

Livello:	Avanzato
Durata:	36 ore
Destinatari	Professionisti IT: programmatori e sviluppatori
Prerequisiti	Conoscenza degli ambienti di sviluppo .NET

PROGRAMMAZIONE IN HTML5 CON JAVA SCRIPT E CSS

Obiettivi:

Il corso si focalizza sulla logica di programmazione, sulla definizione ed utilizzo di variabili, sull'uso di loop, sulla creazione dell'interfaccia utente, sull'acquisizione e validazione dell'input utente e sulla creazione di applicazioni strutturate. Il corso rappresenta il punto di partenza per realizzare applicazioni web.

Contenuti:

- Overview di HTML e CSS
- Creare un'applicazione Web usando Visual Studio
- Creare una pagina HTML5
- Introduzione a Java Script
- Creazione Forms per collezionare dati e validare input utenti
- Stili HTML con CSS3
- Creare Oggetti e Metodi usando Java Script
- Creare Pagine Interattive usando API e HTML5
- Supporto offline a Web Applications
- Implementazioni Interfacce utente
- Creare grafici avanzati
- Creare un Process Web Worker

Livello:	Specialistico
Durata:	40 ore
Destinatari	Programmatori interessati allo sviluppo di applicazioni HTML5 con Java Script e CSS3.
Prerequisiti	Conoscenza base di HTML

MICROSOFT SHAREPOINT: SVILUPPO APPLICAZIONI

Obiettivi:

In questo corso gli studenti acquisiranno competenze di base che sono comuni a quasi tutte le attività di sviluppo SharePoint. Queste attività comprendono lavorare con object models client-side e server-side, sviluppare ed implementare funzionalità, soluzioni, app, gestire identità e permessi, fare query e aggiornare i dati di lista, gestire la tassonomia, usare il workflow per gestire i processi di business e personalizzare l'interfaccia utente

Contenuti:

- Introduzione a Sharepoint come piattaforma di sviluppo
- Lavorare con oggetti Sharepoint
- Liste e Librerie
- Progettazione e gestione soluzioni
- Codice lato server
- Gestione Identità e Permessi
- Introduzione alle App con Sharepoint
- Sviluppo Sharepoint lato client
- Sviluppo App Sharepoint remote hosted
- Automatizzazione processi di business
- Gestione component personalizzate
- Personalizzazione interfaccia utente
- Configurazione e personalizzazione navigazione

Livello:	Avanzato
Durata:	40 ore
Destinatari	Professionisti IT che sviluppano soluzioni per prodotti e tecnologie Sharepoint in un ambiente di sviluppo medio-grande.
Prerequisiti	Conoscenza di base dell'ambiente Visual Studio per sviluppo soluzioni e conoscenza dei concetti di Asp.Net

MICROSOFT SHAREPOINT SERVER: CONFIGURAZIONE E GESTIONE

Obiettivi:

Il corso si rivolge a professionisti IT esperti, che hanno già conoscenze di base dell'ambiente Sharepoint e delle tecniche di autenticazione e sicurezza e devono affrontare le problematiche legate alla configurazione e gestione di un ambiente Sharepoint Server

Contenuti:

- Le caratteristiche dell'ambiente Sharepoint Server
- Progettare un'architettura dell'informazione
- Progettazione architetture logiche e fisiche
- Installazione e configurazione Sharepoint
- Creazione applicazioni Web
- Configurazione applicazioni di servizio
- Gestione utenti e permessi
- Configurazione autenticazione SharePoint
- Gestione della tassonomia
- Configurazione profili utenti
- Monitorare e mantenere l'ambiente Sharepoint
- Tuning e ottimizzazione

Livello:	Specialistico
Durata:	40 ore
Destinatari	Sistemisti ICT
Prerequisiti	Conoscenza di base dell'ambiente Sharepoint

MICROSOFT WINDOWS SERVER: INSTALLAZIONE E CONFIGURAZIONE

Obiettivi:

Il corso si rivolge a sistemisti che devono installare e configurare server windows. I partecipanti impareranno a installare e configurare il server, gestire e amministrare il dominio Active Directory, implementare il DHCP e i servizi locali e remoti. Saranno pure affrontate le tematiche di sicurezza necessarie a proteggere il Windows Server.

Contenuti:

- Panoramica del Windows Server
- Installazione
- Powershell
- I servizi di dominio Active Directory
- Automatizzare la gestione di Active Directory Domain Services
- IPV4 implementazione
- Dynamic Host Configuration Protocol
- DNS
- IPV6
- Local Storage
- File e printer services
- Sicurezza e Group Policy Objects
- Virtualizzazione del server con Hyper-V

Livello:	Avanzato
Durata:	40 ore
Destinatari	Sistemisti ICT
Prerequisiti	Esperienza di utilizzo e configurazione di sistemi Windows; conoscenza dei concetti base di networking

MICROSOFT WINDOWS SERVER: AMMINISTRAZIONE

Obiettivi:

Il corso si rivolge a professionisti ICT che devono acquisire le competenze necessarie a gestire ambienti Windows Server.

Il corso prepara ad ampliare le competenze sistemistiche sull'ambiente per gestire e mantenere un domain Server basato su Windows. In particolare, il corso si focalizza sulla gestione degli utenti e dei gruppi, sull'accesso alla rete e sulla sicurezza.

Contenuti:

- Configurazione e TroubleShooting di un Domain Name System
- Gestione di Active Directory Domain Services
- Gestione degli utenti e degli account di servizio
- Implementare un'infrastruttura Group Policy
- Gestire i desktop degli utenti con la Group Policy
- Gestione e troubleShooting del Network Policy Server Role
- Protezione del Network Access
- Implementazione di Remote Access
- Distribuire una soluzione avanzata di Direct Access
- Ottimizzazione dei file services
- Crittografia e controllo avanzato
- Distribuzione e gestione di Server Images
- Gestione aggiornamenti

Livello:	Specialistico
Durata:	40 ore
Destinatari	Sistemisti ICT
Prerequisiti	Conoscenza e competenza di installazione e configurazione di Windows Server

MICROSOFT WINDOWS SERVER: CONFIGURAZIONE DEI SERVIZI

Obiettivi:

Questo corso tratta della configurazione avanzata del server e dei servizi necessari al deployment, alla gestione e alla manutenzione di una infrastruttura basata su Windows Server 2012. Tra gli argomenti presi in considerazione: identity management, identity federation, network load balancing, business continuity, disaster recovery, fult tolerance, rights management.

Contenuti:

- Implementare servizi di rete avanzati
- Implementazione di servizi file avanzati
- Implementazione di Dynamic Access Control
- Implementazione del Network Load Balancing
- Implementazione del Failover Clustering
- Implementazione del Failover Clustering con Hyper-V
- Implementazione del Disaster Recovery
- Implementazione siti e repliche Active Directory (AD DS)
- Implementazione di AD CS
- Implementazione di AD RMS
- Implementazione di AD FS.

Livello:	Specialistico
Durata:	40 ore
Destinatari	Sistemisti ICT
Prerequisiti	Conoscenza e competenza di installazione e configurazione di Windows Server

Sedi:

NAPOLI – Via G.Porzio 4 – Centro Dir. Is. G2

ROMA – V.le Luigi Schiavonetti 270/c

Per informazioni o iscrizioni:

tel. 081 7871089

tel. 06 32465404